



チャリ走 DX、配信開始3ヶ月で累計120万ダウンロード、 2億プレイを達成！！

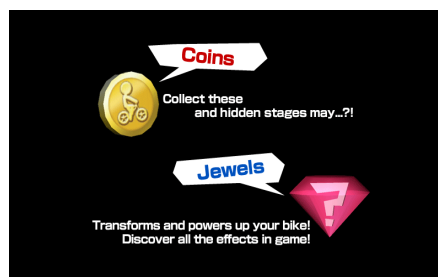
スパイシーソフト株式会社（東京都千代田区、代表取締役社長山田元康、以下スパイシーソフト）の、Android、iOS向けアクションゲーム『チャリ走DX』が累計120万ダウンロード、2億プレイを完全ノンプロモーションにて達成しました。

3ヶ月間、ノンプロモーションで達成

『チャリ走DX』は、Android版を2012年3月7日に、iOS版を同年4月2日にリリースいたしました。Google Playのゲームカテゴリのアーケード&アクション（人気（無料））にて2位に入り、AppStoreゲームのレーシングカテゴリ（トップ有料）にて3週間連続1位をキープするなどの好成績を達成してきています。なお、この間一切のプロモーションは行っていません。

英語、中国語、韓国語への対応で世界配信も加速

6月1日からは英語・中国語・韓国語にも対応し、日本国外での配信も加速しています。



© 2007-2011 LIRENEOSOFT © 2011 スパイシーソフト株式会社

© 2007-2011 LIRENEOSOFT © 2011 スパイシーソフト株式会社

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイタ様の登録商標です。

ゲーム概要

■チャリ走 DX for iOS

アクセス方法	http://itunes.apple.com/jp/app/chari-zoudx/id501223895
料金	85 円+追加課金 (capsule ステージ 85 円/スーパーターボ 85 円)
対応機種	iOS4.3 以降を搭載した、iPhone3GS 以降/iPodTouch3 世代以降 (iPodTouch3 世代目のみ容量 32GB 以上) iPad/iPad2/New iPad
OS	iOS4.3 以降

■チャリ走 DX LITE for iOS

アクセス方法	http://itunes.apple.com/jp/app/chari-zoudx-lite/id511174688
料金	無料
対応機種	iOS4.3 以降を搭載した、 iPhone3GS 以降/iPodTouch3 世代以降 (iPodTouch3 世代目のみ容量 32GB 以上) iPad/iPad2/New iPad
OS	iOS4.3 以降

■チャリ走 DX for Android

アクセス方法	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.spicysoft.charisodx	
料金	無料+追加課金 (capsule ステージ 99 円/スーパーターボ 99 円)	
対応機種	Android2.2 以降を搭載した機種	
OS	Android2.2 以降	

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

LIRENEO SOFT について

会社名(英文社名)	株式会社 LIRENEO SOFT (LIRENEO Inc.)
本社所在地	東京都千代田区九段南 2-7-1 喜京家ビル
設立	2009 年 10 月
代表者	代表取締役社長 星野裕太
URL	http://www.lireneosoft.com/

スパイシーソフトについて

会社名(英文社名)	スパイシーソフト株式会社 (Spicysoft Corporation.)
本社所在地	東京都千代田区九段南 2-7-1 喜京家ビル
設立	1999 年 11 月
代表者	代表取締役社長 山田元康
URL	http://www.spicysoft.com/

本ニュースリリースに関するお問い合わせ先

クリエイターおよび創作活動の支援、エンターテインメント業界の発展のために、私たちがお役に立てることであれば幅広くご協力させていただきます。個人(ブロガー・学生等)・法人(メディア・出版社・プロダクション・教育機関等)等々、どなたさまでも気軽にご連絡ください。

会社名	スパイシーソフト株式会社 広報担当 阪森
TEL	03-3239-1867
FAX	03-3239-1868
MAIL	pr@spicysoft.com

※ 追加の素材(スクリーンショット、詳細な数値データ等)のご要望、その他ご質問。

※ アプリ★ゲットのランキング情報、レビュー情報などは、インターネット、TV、ラジオ、新聞、雑誌等の提携メディアには、無償(内容によっては一部有償)でご提供しております。

※ インターネット、モバイル、アプリ、ゲームやマンガに関して、当社代表、CTO、アプリ★ゲット、マンガ★ゲットの編集長へのインタビューもしくは、講演・スピーチのご協力も可能です。また、学生の方や教育機関への授業・学園祭等への講師派遣・スポンサー等の支援も無償でお引き受けしております。なお実績は、当社ホームページの「パブリシテーター」よりご確認ください。

※ 当社にはクリエイターさまの支援をするというミッションがあり、当社メディアで取り上げたもしくは投稿プラットフォームで活躍されているクリエイターさまへの取材・インタビューへのご協力(アポのアレンジやインタビューの代行)もしております。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

本リリースの参考資料

チャリ走とは

シリーズ累計 1500 万ダウンロードを超え、docomo 月間アプリランキングで 4 ヶ月連続首位の記録を持つ人気ワンキーアクションゲーム。現在、「アプリ★ゲット DX」やチャリ走の独立公式サイト「チャリ走 ZERO」も展開中。

iPhone 版チャリ走は全米アプリランキング無料アプリ部門で最高位 4 位を記録し、全世界 44 カ国のレースゲームランキングで 1 位を獲得。

また、Panasonic「エボルタワールドチャレンジⅢ」と「チャリ走」のコラボアプリやケツメイシとのコラボゲームなど多くのコラボレーションも実現している。



アプリ★ゲット DX

「チャリ走」や、こちらもシリーズ累計 1000 万ダウンロードの「糸通し」などの人気ゲームを数多く提供する公式サイト。docomo ではミニゲームカテゴリ 4 位。



チャリ走 ZERO

「アプリ★ゲット DX」からスピンオフしたチャリ走の独立サイト。様々なコースやアビリティが楽しめる新しいチャリ走を提供。docomo ではアクションゲームカテゴリ 4 位。



iPhone 版チャリ走

「チャリ走」シリーズ初のスマートフォン版ゲーム。全米アプリランキング無料アプリ部門で最高位 4 位を記録し、全世界 44 カ国のレースゲームランキングで 1 位を獲得した世界的な人気 iPhone アプリ。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイタ様の登録商標です。

チャリ走の歴史

2007年に大学生のアプリ・クリエイター「護美童子」こと星野裕太氏(右写真)がアプリ★ゲットに「チャリ走®」を投稿し発表。



同年、続編「チャリ走 2ND」を発表し、高校生を中心に話題に。2007年

夏には、スパイシーソフトが発行する携帯電話アプリゲーム専門隔月刊誌「アプリ★ゲット」誌上のユーザコラボレーション企画から生まれた「チャリ走 全国一周」をもとに、ドコモ公式ゲームサイト「アプリ★ゲットDX」にて商用配信をスタートしました。

2010年にはiPhone版をリリース。世界44カ国レース部門でランキング1位を獲得した。2011年にはその実績を認められ、社団法人モバイルコンテンツフォーラムが主催するモバイル業界の優秀なプロジェクトチーム及び個人を表彰する賞、モバイルプロジェクトアワードで優秀賞を受賞。

モバイルプロジェクトアワード 2011 <http://www.mcf.to/mpa/2011/winner/index.htm>