

マンガ★ゲット、HTML5 セミナー講師参加のお知らせ

2012年のHTML5、CSS3、JavaScriptはこうなる～実際のサービス例で考えるHTML5の未来～

マンガの投稿&共有プラットフォーム「マンガ★ゲット®」を運営するスパイシーソフト株式会社（東京都千代田区、代表取締役社長山田元康、以下スパイシーソフト）は、1月20日に開催される『2012年のHTML5、CSS3、JavaScriptはこうなる～実際のサービス例で考えるHTML5の未来～』に講師として参加いたします。

当日は「世界で一番のマンガ投稿&共有サイト」を実現するため、なぜマンガ★ゲットはHTML5を採用したのか？ 今後の野望を交えてお話いたします。

タイムテーブル

- 19:00 受付開始
- 19:30 基調講演 HTML5 最新動向
(株式会社オープンウェブ・テクノロジー 代表 白石俊平氏)
- 20:00 第1部 HTML5 で実現する「世界で一番のマンガ投稿&共有サイト」
(スパイシーソフト株式会社 アプリ&マンガゲット事業部 大谷恭仁)
- 20:30 第2部 スマホブラウザゲームのクオリティアップにHTML5あり！
(株式会社フォリフ 代表取締役 熊谷祐二氏)
- 21:00 第3部 JavaScript エンジニア向け！スマートフォンで動くブラウザゲームの作り方
(面白法人カヤック 技術部 吾郷協氏)

講演概要と講師プロフィール

基調講演 HTML5 最新動向

【講演概要】

HTML5 関連の動きは現在非常に早く、最新動向を追いかけているだけでも大変です。Fullscreen API、Web Intents、Web RTC、Page Visibility などなど、大小様々な仕様が日々提案、公開されています。この講演では、そうした最新動向をコンパクトにまとめてご紹介し、今後の Web の未来を占うための

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

材料を提供したいと思います。

【講師プロフィール】 白石俊平（しらいししゅんぺい）氏

株式会社オープンウェブ・テクノロジー 代表

HTML5 開発者コミュニティ「html5j.org」管理人、「HTML5 とか勉強会」主催。その他、Google API Expert (HTML5)、Microsoft Most Valuable Professional (IE9)などを務める。主著に「HTML5&API 入門」がある。

第 1 部 HTML5 で実現する「世界で一番のマンガ投稿&共有サイト」

【講演概要】

「世界で一番のマンガ投稿&共有サイト」を実現するため、なぜマンガ★ゲットは HTML5 を採用したのか？ 今後の野望を交えてお話いたします。

【講師プロフィール】 大谷 恭仁（おおたに やすひと）

スパイシーソフト株式会社 アプリ&マンガゲット事業部 マンガ★ゲット 運営プロデューサー

株式会社スクウェア・エニックスにて MMORPG「ファイナルファンタジーXI」のコミュニティ運営を担当、その他数多くのオンラインタイトルの運営に携わる。2010年1月のスパイシーソフト株式会社入社後は、アプリ★ゲットやマンガ★ゲットのコミュニティ運営を軸に、全社機能である問い合わせや監視を担当するサポート業務のマネジメントを行なうなど、コミュニティやユーザと向きあう業務全般に幅広く携わっている。

第 2 部 スマホブラウザゲームのクオリティアップに HTML5 あり！

【講演概要】

弊社で開発するアクションゲーム、MMO ストラテジーなどのブラウザゲームを事例に、HTML5 とその周辺技術を使うことでよりクオリティを高める方法についてお話いたします。

【講師プロフィール】 熊谷祐二（くまがいゆうじ）氏

株式会社フォリフ 代表取締役

学生時代に株式会社ドリコムでプログラマーとしてブログシステム開発に携わる。2007年4月に株式会社フォリフを設立し、代表取締役に就任。代表として経営をしながら、自らスマートフォンゲーム開発に力を入れている。

第3部 JavaScript エンジニア向け！スマートフォンで動くブラウザゲームの作り方

【講演概要】

Android, iOS の標準ブラウザ上で動くゲーム開発を通じて得た知見を元に、開発を進める上でのワークフロー、独自に開発したフレームワーク、使用した外部ライブラリ、はまりどころなどを JavaScript エンジニア向けに紹介します。

【講師プロフィール】 吾郷協（あごう きょう）氏

面白法人カヤック 技術部

受託案件からオリジナルのサービスまで幅広く Web サービスを手がける JavaScript プログラマー。

「SVG 女子」、JavaScript の投稿共有サイト「jsdo.it」、オリジナルのソーシャルゲームなどの制作に参加。受賞歴に、第8回東京インタラクティブ・アド・アワード、ウェブサイト部門銅賞、第31回2010日本 BtoB 広告賞 金賞など。

対象

HTML5, CSS3, JavaScript に興味のあるエンジニア、コーダー、デザイナー向け。技術的な話題にも興味のあるディレクター、経営者も可

受講料

2,000 円（お一人につき、懇親会費用を含む）

主催責任者

川井健史（かわいたけし） 株式会社コンテンツワン 取締役 Web ソリューション事業部長
twitter @siroi_mogutan

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

本ニュースリリースに関するお問い合わせ先

クリエイターおよび創作活動の支援、エンターテインメント業界の発展のために、私たちがお役に立てることであれば幅広くご協力させていただきます。個人(ブロガー・学生等)・法人(メディア・出版社・プロダクション・教育機関等)等々、どなたさまでも気軽にご連絡ください。

会社名 スパイシーソフト株式会社 広報担当 阪森

TEL 03-3239-1867

FAX 03-3239-1868

MAIL pr@spicysoft.com

※ 追加の素材(スクリーンショット、詳細な数値データ等)のご要望、その他ご質問。

※ アプリ★ゲットのランキング情報、レビュー情報などは、インターネット、TV、ラジオ、新聞、雑誌等の提携メディアには、無償(内容によっては一部有償)でご提供しております。

※ インターネット、モバイル、アプリ、ゲームやマンガに関して、当社代表、CTO、アプリ★ゲット、マンガ★ゲットの編集長へのインタビューもしくは、講演・スピーチのご協力も可能です。また、学生の方や教育機関への授業・学園祭等への講師派遣・スポンサー等の支援も無償でお引き受けしております。なお実績は、当社ホームページの「パブリシティー」よりご確認ください。

※ 当社にはクリエイターさまの支援をするというミッションがあり、当社メディアで取り上げたもしくは投稿プラットフォームで活躍されているクリエイターさまへの取材・インタビューへのご協力(アポのアレンジやインタビューの代行)もしております。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

本件ニュースリリースに関する参考資料

マンガ★ゲットとは？

日本最大＆老舗の Web マンガの投稿と共有サービスです。現在の投稿マンガ数は 37,000 話以上。書籍化された有名なマンガも含めすべてのマンガ作品を無料で読むことができます。また、登録マンガ作家は 4,200 名を超え、毎日新しいマンガが更新されています。

投稿されているマンガの一例



代行屋@アツチン、かてきょー@サクラギンガ、脱力劇場@orz、pizza panic@マリモノコ、ていらば@じゅんた、琴浦さん漫画@enokids、奇異太郎少年の妖怪絵日記@影山理一、ぼくの好きなひと。@つむらちた、REN 好夜宵草、KILLER@鈴木るいち、DxD Joker@キサ、BLUE STAR 宵降矢、喫茶部へようこそ@uno、コイオタ！@みさと。

誰でもマンガを投稿・配信可能。携帯電話向け変換ソフトも無償提供

「マンガ★ゲット」を使えば、オリジナルマンガをすべてのデバイスのユーザに向けて簡単に公開することができます。また投稿したマンガの閲覧数などに応じて、広告収入が分配される仕組みになっています。なお、モバイルデバイスでもマンガを読みやすいようにファイルを変換・調整できる編集機能をご使用いただけます。シンプルなコマ割りのマンガであれば 30 秒で自動変換が完了します。



▲ Web マンガ編集ツール(コマ割エディター)

- ※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。
- ※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

マンガ★ゲットが生まれたとき

Web コミックの市場は年々拡大傾向にあり、紙のマンガ雑誌に掲載された作品は次々と電子書籍化され、新たな読者層を獲得しています。

一方で、有名マンガ雑誌の休刊が相次ぐなど、紙の世界ではその売れ行きは必ずしも好調とはいえません。紙のマンガ雑誌が減っていくと、電子書籍化する作品も減ってしまい、作品にブランド価値を感じてそれなりのお金を払っていたユーザも離れて行ってしまいます。このような状態が続くと、電子配信時の価格にも影響する可能性があり、現状の価格帯で配信するのが難しくなるかもしれません。

また、紙の媒体でデビューしなければプロのマンガ作家として活動していけない状況は、日本のマンガ文化の将来を危ぶめています。

こうした状況に歯止めをかけるために、マンガ作家さんが手軽に作品を発表する場を提供し、才能が発掘されるような環境を提供することで新世代を含むマンガ家人口のすそ野拡大を目指します。

マンガゲットの歴史

2008年 グランドオープン

オープン後3日で作家登録400人突破。閲覧数が3日で10,000を超える作品も出ました。

2008年 韓国モバイルコンテンツアワードモバイルサービス部門2位を受賞

モバイルコンテンツアワード2008はデジタルコンテンツを促進させ、運用を可能にする技術やサービスに特化して開発された世界的な行事です。

サムスンのモバイルビジネスチームシニアマネージャー、キム・ジョンシン氏やモバイルゲーム協会代表のマーティン・ネーヨンズ氏など約500人の世界のモバイル業界のリーダーが審査員となっております。マンガ★ゲットはソフトバンクやネクソンなど世界に名だたる企業が運営する全115コンテンツのエントリーの中からモバイルサービス部門で2位に選ばれました。

※ 本プレスリリースはURLと共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイタ様の登録商標です。

2009年 人気声優を起用してマンガ★ゲットの人気マンガをアニメ化

「マンガ★ゲット」に投稿された約 10,000 話のマンガ作品の中から、特に閲覧が多かった 4 作品をアニメ化、大スクリーンで上映を行いました。上映作品に登場するキャラクターのアフレコには、門脇舞以、鶴岡聡、柿原徹也、加藤英美里、森田成一、野中藍と豪華声優陣が参加しました。

2010年 マンガ★ゲットの人気マンガが、初の書籍化

2010年4月1日発売された単行本「琴浦さん」(作者:えのきづ)は現在第2巻まで刊行されており、第1巻は発売1ヶ月で3版される異例の大ヒットとなっています。

2011年 大規模リニューアルにより、全デバイスに対応

Webマンガが流行っています！続々と書籍化。

マンガ★ゲットのソーシャル機能を通じて、友人同士でマンガを紹介しあい、マンガ作家さんと交流することができます。中には、インターネット上で話題になり、出版社から書籍化されたマンガが誕生しています。

▼書籍化作品 (予定も含む)

琴浦さん

作者:えのきづ



©enokids, MICRO MAGAZINE

奇異太郎少年の妖怪絵日記

作者:影山理一



©影山理一, MICRO MAGAZINE

D×D Joker

作者:キサ



©キサ, MICRO MAGAZINE

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

スパイシーソフト提供サービス



Android ゲームアプリのレビュー情報 / 携帯電話アプリの投稿と共有サービス



<http://appget.com> 2010年11月現在



国内最大規模の投稿数を誇るマルチデバイス対応のマンガの投稿と共有サービス



<ユーザサイト>

<http://mang.jp/>

<マンガ作家向けの投稿&編集用サイト>

<http://author.mang.jp/>

<登録作品数> 27,000 話以上

<登録クリエイター数> 3,500 名以上

2010年3月現在

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。



アプリ★ゲットで人気のあるクリエイターゲームをプロデュースして商用配信&クリエイターのプロ活動を支援するキャリア(携帯電話)公式サイト



<ドコモ> <http://appget.com/dxi/>

<Softbank> <http://appget.com/dxs/>

<au> <http://appget.com/dxez/>

<会員制月額課金> 200 円、300 円、500 円

イーモバイル、ウィルコムでも展開中



10代~20代に圧倒的な人気を誇る超人気クリエイターゲーム「チャリ走」の専門サイト



<公式サイト>

<http://charizero.appget.com/>

<会員制月額課金>

300 円、500 円 + 一部従量課金

ビジネスプロバイダー

ソフトバンク認定の S!アプリの第三者審査&配信代行サービス

法人の社員向け S!アプリの配信、法人から不特定多数に S!アプリを配信するためのコンテンツアグリゲーションサービス。(S!アプリの配信は、公式サイトまたはソフトバンクモバイル公認の第三者審査配信機関であるコンテンツアグリゲータに限られています。)

コンテンツプロバイダー向けサイト: <http://www.sappli.com/>

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。



スパイシーソフトについて

会社名(英文社名)	スパイシーソフト株式会社 (Spicysoft Corporation.)
本社所在地	東京都千代田区九段南 2-7-1 喜京家ビル
設立	1999 年 11 月
代表者	代表取締役社長山田元康
URL	http://www.spicysoft.com/

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。