

## ニンテンドーeShop「最近売れているソフト」ランキングで1位を獲得した人気ゲーム「チャリ走DX」の続編「チャリ走DX2 ギャラクシー」の配信決定

スパイシーソフト株式会社（東京都千代田区、代表取締役社長山田元康、以下スパイシーソフト）は任天堂株式会社（京都市南区、取締役社長岩田聡）が提供するニンテンドーeShopにて、チャリ走シリーズの新作『チャリ走DX2 ギャラクシー』を発売することが決まりましたので発表いたします。

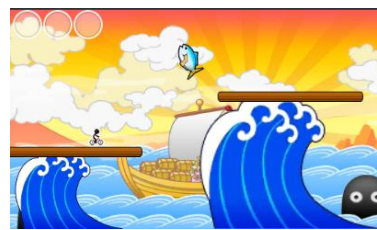
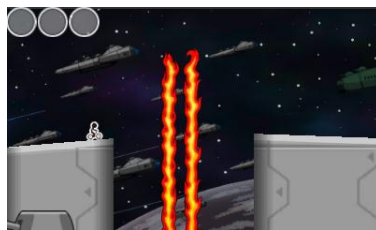
### 「チャリ走DX2 ギャラクシー」とは！

『チャリ走DX2 ギャラクシー』はシンプルで分かりやすい操作で誰も楽しめる、これまでに全世界で累計2000万回以上ダウンロードされている横スクロールアクションゲーム『チャリ走』シリーズの最新作です。



前作の「チャリ走DX」に続き、今作品でチャリが12星座をモチーフにした様々な惑星に旅立ち、宇宙を冒険します。各ステージに、燃え上がる火柱や危険なトゲブロックなど、様々な面白いギミックが登場し、チャリも新たな姿に変身します。邪魔な岩を壊せる「ドリルチャリ」、チャージして一気に高くジャンプできる「カエルチャリ」、そして自由に空を飛べる「ウィングチャリ」で90以上の面白いコースのゴールを目指します。

前作の「チャリ走DX」は2012年12月にはニンテンドー3DS版をニンテンドーeShopで販売開始し、最新の販売数ランキングで数々のビッグタイトルを抑え、1位にランクインしました。



高くジャンプできるカエルチャリなどに変身できます！ 楽しいステージアイテムや障害物は「チャリ走DX」の倍以上で、面白いものがたくさん登場します！

### 製品概要

販売価格 : 600円（税込み）

発売予定日 : 12月18日（水）※ニンテンドーeShopダウンロードのみ

ニンテンドーダイレクトの動画URL : <http://youtu.be/7eIZLVsufCs?t=10m42s>（Nintendo公式チャンネル）

※ 本プレスリリースはURLと共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

## 参考資料

## ハイスコアを競う無限走モード「GRAND PRIX」がインターネットランキングに対応！

GRAND PRIX はランダムで制作されるエンドレスコースで走行距離を競ってプレイヤーとしての腕を試せるモードです。走れば走るほどチャリのスピードが上がって、10000m を超えるとメニューからさらに難易度の高い HARD モードが選択できるようになります。さらに、オンラインランキングに参加して、全国のプレイヤーとハイスコアを競い合うことができます。



ONLINE RANKING			
TOTAL NORMAL			
1292th	コマツ	京都府	13629m 2013/10/25
1293th	キクチ	新潟県	13601m 2013/10/25
1294th	タカノ	宮城県	13598m 2013/10/20
1295th	イチカウ	長野県	13475m 2013/10/28
1296th	スズキ	岐阜県	13334m 2013/10/30
1297th	イガラシ	栃木県	13287m 2013/10/26
1298th	シマダ	群馬県	13224m 2013/10/28
1299th	ミスノ	福島県	13149m 2013/10/24
1300th	ザクライ	岡山県	13073m 2013/10/24
1301th	ヨシカワ	鹿児島県	12998m 2013/10/30

## スパイシーソフトについて

会社名(英文社名)	スパイシーソフト株式会社 (Spicysoft Corporation.)
設立	1999年11月
代表者	代表取締役社長 山田元康
URL	<a href="http://www.spicysoft.com/">http://www.spicysoft.com/</a>

## 本ニュースリリースに関するお問い合わせ先

クリエイターおよび創作活動の支援、エンターテインメント業界の発展のために、私たちがお役に立てることであれば幅広くご協力させていただきます。個人(ブロガー・学生等)・法人(メディア・出版社・プロダクション・教育機関等)等々、どなたさまでも気軽にご連絡ください。

会社名	スパイシーソフト株式会社 広報担当 阪森
MAIL	<a href="mailto:pr@spicysoft.com">pr@spicysoft.com</a>

※ 追加の素材(スクリーンショット、詳細な数値データ等)のご要望、その他ご質問。

※ アプリ★ゲットのランキング情報、レビュー情報などは、インターネット、TV、ラジオ、新聞、雑誌等の提携メディアには、無償(内容によっては一部有償)でご提供しております。

※ インターネット、モバイル、アプリ、ゲームやマンガに関して、当社代表、役員、アプリ★ゲット編集長へのインタビューもしくは、講演・スピーチのご協力も可能です。また、学生の方や教育機関への授業・学園祭等への講師派遣・スポンサー等の支援も無償でお引き受けしております。なお実績は、当社ホームページの「パブリシティー」よりご確認ください。

※ 当社にはクリエイターさまの支援をするというミッションがあり、当社メディアで取り上げたもしくは投稿プラットフォームで活躍されているクリエイターさまへの取材・インタビューへのご協力(アポのアレンジやインタビューの代行)もしております。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。