

スパイシーソフト、27,000 作品が無料で読み放題の マンガ投稿共有サービス「マンガ★ゲット」を大規模リニューアル ～世界初の PC・スマートフォン・携帯電話の全デバイスに対応～

Android®ゲームアプリのレビューサイト「アプリ★ゲット®」、マンガの投稿&共有プラットフォーム「マンガ★ゲット®」を運営するスパイシーソフト株式会社（東京都千代田区、代表取締役社長山田元康、以下スパイシーソフト）は、2万7千以上のマンガが無料で読み放題のマンガサイト「マンガ★ゲット」の大規模リニューアルを実施し、世界初のPC・携帯電話・iPhone・アンドロイド・タブレット端末の全デバイス対応を実現いたしました。

PC、携帯電話、iPhone、Android の全デバイスで 27,000 話が読み放題

「マンガ★ゲット」は、マンガ投稿共有サイトとして、世界初となる Android および iPhone のスマートフォン対応を実現しました。自社開発のスマートフォン専用ビューア搭載で、大画面でもマンガを美しく、またストレスなく楽しむことができます。あわせて、パソコンでのマンガの閲覧にも対応し、高機能携帯電話、スマートフォン、スマートパッド、パソコン等の、全デバイス対応でのサービス提供を始めました。デバイス別のサービスの対応状況の詳しい表およびデバイス別の画面イメージ写真を、本ニュースリリースの最後に添付しております。

Twitter/ Facebook / mixi のアカウントと連動した 1 click シングルサインオンで マルチデバイス間の本棚共有が可能

パソコンおよびスマートフォンでは掲載されているすべてのマンガは会員登録なしでお楽しみ頂けます。なお、閲覧履歴や過去に読んだ作品の新話の更新状況がひとめでわかる本棚機能は、会員限定で提供しております。また、いつもお使いの SNS(Twitter、Facebook、mixi)のアカウントで、1クリックで会員登録およびログイン可能で、PC、携帯電話、スマートフォン間で本棚を共有出来ます。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

Android 搭載スマートフォン向けには、簡単にアクセスできる専用アプリも配信中

Android 搭載スマートフォン向けには、簡単にサイトにアクセスするための専用アプリも用意して、Android Market および au one マーケット等で配信をしております。

私たち、マンガの投稿と共有サイト「マンガ★ゲット」は、マンガ作家さまが描かれた面白いマンガが、日本中のマンガ好きの手もとに届き、たくさんのマンガがたくさんの人に読まれることを目指しています。今後も「マンガ★ゲット」のサービス品質・機能の改善に真摯に取り組み、よりいっそうマンガ作家さまの創作活動の支援およびマンガに代表される日本文化の発展に貢献してまいります。

本ニュースリリースに関するお問い合わせ先

クリエイターおよび創作活動の支援、エンターテインメント業界の発展のために、私たちがお役に立てることであれば幅広くご協力させていただきます。個人(ブロガー・学生等)・法人(メディア・出版社・プロダクション・教育機関等)等々、どなたさまでも気軽にご連絡ください。

会社名 スパイシーソフト株式会社 広報担当 阪森
TEL 03-3239-1867
FAX 03-3239-1868
MAIL pr@spicysoft.com

※ 追加の素材(スクリーンショット、詳細な数値データ等)のご要望、その他ご質問。

※ アプリ★ゲットのランキング情報、レビュー情報などは、インターネット、TV、ラジオ、新聞、雑誌等の提携メディアには、無償(内容によっては一部有償)でご提供しております。

※ インターネット、モバイル、アプリ、ゲームやマンガに関して、当社代表、CTO、アプリ★ゲット、マンガ★ゲットの編集長へのインタビューもしくは、講演・スピーチのご協力可能です。また、学生の方や教育機関への授業・学園祭等への講師派遣・スポンサー等の支援を無償でお引き受けしております。なお実績は、当社ホームページの「パブリシティー」よりご確認ください。

※ 当社にはクリエイターさまの支援をするというミッションがあり、当社メディアで取り上げたもしくは投稿プラットフォームで活躍されているクリエイターさまへの取材・インタビューへのご協力(アポのアレンジやインタビューの代行)をしております。

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

本件ニュースリリースの添付資料

専用 Android アプリのダウンロード

<https://market.android.com/details?id=com.appget>



Android 搭載スマートフォン以外(パソコン、iPhone、多機能携帯電話等)はこちらから

<http://mang.jp/>



マンガ★ゲットのデバイス別のサービス対応状況表

| | | | |
|-------------|--------------|---|---------------------------|
| 携帯電話 | docomo | ○ | 専用 Java アプリリーダー |
| | Softbank | ○ | 専用 Java アプリリーダー |
| | au | ○ | 専用 Flash リーダー |
| | E-MOBILE | × | |
| | Willcom | × | |
| スマートフォン | Android | ◎ | ブラウザ&リーダー組み込み専用アプリにて検索&閲覧 |
| | iPhone | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Windows 7 | × | |
| | Black Berry | × | |
| スマート パッド | Android | ◎ | ブラウザ&リーダー組み込み専用アプリにて検索&閲覧 |
| | iPad / iPad2 | ◎ | HTML5 型リーダー |

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

| | | | |
|-------------------|-------------------|---|-------------|
| パソコン (Windows) | Internet Explorer | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Firefox | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Chrome | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Safari | ◎ | HTML5 型リーダー |
| (Macintosh) | Firefox | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Chrome | ◎ | HTML5 型リーダー |
| | Safari | ◎ | HTML5 型リーダー |
| (Linux) | Firefox | ◎ | HTML5 型リーダー |
| その他 | iPod Touch | ◎ | HTML5 型リーダー |

◎今回新規に対応したデバイス、○旧来から対応していたデバイス、×未対応のデバイス

デバイス別のサービスの提供イメージ

(1-1) パソコン版のトップページとマンガ閲覧ページのスクリーンショット



(2) スマートフォン (Android)版のトップページとマンガ閲覧画面のスクリーンショット



※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

(3) 多機能携帯電話版のトップページとマンガ閲覧画面のスクリーンショット



本棚機能の画面イメージ

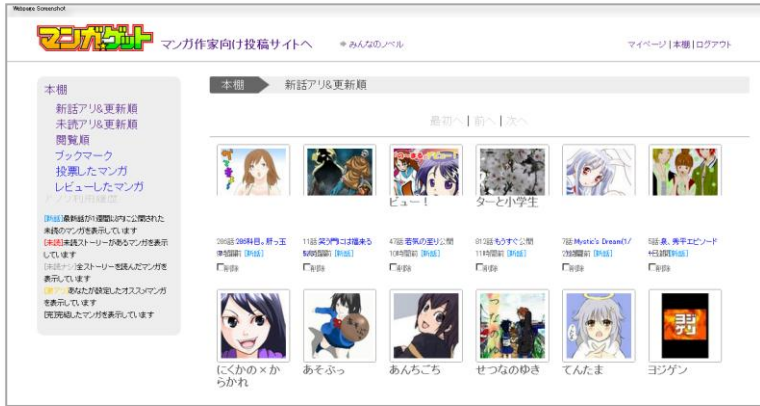
(1) スマートフォン版のログイン(左)&本棚(右)の画面



※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

(2) パソコン版の本棚画面



※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

本件ニュースリリースに関連する参考資料

マンガ★ゲットとは？

日本最大＆老舗の Web マンガの投稿と共有サービスです。現在の投稿マンガ数は 2,000 以上。書籍化された有名なマンガも含めすべてのマンガ作品を無料で読むことができます。また、登録マンガ作家は 3,500 名を超え、毎日新しいマンガが更新されています。

投稿されているマンガの一例



代行屋@アツチン、かてきょー@サクラギンガ、脱力劇場@orz、pizza panic@マリモネコ、ていらば@じゅんた、琴浦さん漫画@enokids、奇異太郎少年の妖怪絵日記@影山理一、ぼくの好きなひと。@つむらちた、REN@夜宵草、KILLER@鈴木るいち、DxD Joker@キサ、BLUE STAR@降矢、喫茶部へようこそ@uno、コイオタ！@みさと。

誰でもマンガを投稿・配信可能。携帯電話向け変換ソフトも無償提供

「マンガ★ゲット」を使えば、オリジナルマンガをすべてのデバイスのユーザーに向けて簡単に公開することができます。また投稿したマンガの閲覧数などに応じて、広告収入が分配される仕組みになっています。なお、モバイルデバイスでもマンガを読みやすいようにファイルを変換・調整できる編集機能をご使用いただけます。シンプルなコマ割りのマンガであれば 30 秒で自動変換が完了します。



▲ Web マンガ編集ツール(コマ割エディター)

- ※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。
- ※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

マンガ★ゲットが生まれたとき

Web コミックの市場は年々拡大傾向にあり、紙のマンガ雑誌に掲載された作品は次々と電子書籍化され、新たな読者層を獲得しています。

一方で、有名マンガ雑誌の休刊が相次ぐなど、紙の世界ではその売れ行きは必ずしも好調とはいえません。紙のマンガ雑誌が減っていくと、電子書籍化する作品も減ってしまい、作品にブランド価値を感じてそれなりのお金を払っていたユーザーも離れて行ってしまいます。このような状態が続くと、電子配信時の価格にも影響する可能性があり、現状の価格帯で配信するのが難しくなるかもしれません。

また、紙の媒体でデビューしなければプロのマンガ作家として活動していけない状況は、日本のマンガ文化の将来を危ぶめています。

こうした状況に歯止めをかけるために、マンガ作家さんが手軽に作品を発表する場を提供し、才能が発掘されるような環境を提供することで新世代を含むマンガ家人口のすそ野拡大を目指します。

マンガゲットの歴史

2008 年 グランドオープン

オープン後 3 日で作家登録 400 人突破。閲覧数が 3 日で 10,000 を超える作品も出ました。

2008 年 韓国モバイルコンテンツアワードモバイルサービス部門 2 位を受賞

モバイルコンテンツアワード 2008 はデジタルコンテンツを促進させ、運用を可能にする技術やサービスに特化して開発された世界的な行事です。

サムスンのモバイルビジネスチームシニアマネージャー、キム・ジョンシン氏や モバイルゲーム協会代表のマーティン・ネーヨンズ氏など 約 500 人の世界のモバイル業界のリーダーが審査員となっております。マンガ★ゲットはソフトバンクやネクソンなど 世界に名だたる企業が運営する全 115 コンテンツのエントリーの中から モバイルサービス部門で 2 位に選ばれました。

2009 年 人気声優を起用してマンガ★ゲットの人気マンガをアニメ化

「マンガ★ゲット」に投稿された約 10,000 話のマンガ作品の中から、特に閲覧が多かった 4 作品をアニメ化、大スクリーンで上映を行いました。上映作品に登場するキャラクターのアフレコには、門脇

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

舞以、鶴岡聡、柿原徹也、加藤英美里、森田成一、野中藍と豪華声優陣が参加しました。

2010年 マンガ★ゲットの人気マンガが、初の書籍化

2010年4月1日発売された単行本「琴浦さん」(作者: えのきづ) は現在第2巻まで刊行されており、第1巻は発売1ヶ月で3版される異例の大ヒットとなっています。

2011年 大規模リニューアルにより、全デバイスに対応

Webマンガが流行っています！続々と書籍化。

マンガ★ゲットのソーシャル機能を通じて、友人同士でマンガを紹介しあい、マンガ作家さんと交流することができます。中には、インターネット上で話題になり、出版社から書籍化されたマンガが誕生しています。

▼書籍化作品 (予定も含む)

琴浦さん

作者: えのきづ



©enokids ,MICRO MAGAZINE

奇異太郎少年の妖怪絵日記

作者: 影山理一



©影山理一 ,MICRO MAGAZINE

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

スパイシーソフト提供サービス



Android ゲームアプリのレビュー情報 / 携帯電話アプリの投稿と共有サービス



<携帯電話用検索サイト>

<http://appget.com/>

<クリエイター向けの投稿用サイト>

<http://creator.appget.com/>

2010年11月現在



国内最大規模の投稿数を誇るマンガの投稿と共有サービス



<携帯電話用検索&閲覧サイト>

<http://mang.jp/>

<マンガ作家向けの投稿&編集用サイト>

<http://author.mang.jp/>

<登録作品数> 27,000 話以上

<登録クリエイター数> 3,500 名以上


2010年3月現在



アプリ★ゲットで人気のあるクリエイターゲームをプロデュースして商用配信&クリエイターのプロ活動を支援するキャリア(携帯電話)公式サイト

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。



<ドコモ> <http://appget.com/dxi/>
 <Softbank> <http://appget.com/dxs/>
 <au> <http://appget.com/dxez/>
 <会員制月額課金> 200 円、300 円、500 円
 イーモバイル、ウィルコムでも展開中



10 代～20 代に圧倒的な人気を誇る超人気クリエイターゲーム「チャリ走」の専門サイト
 <公式サイト>
<http://charizero.appget.com/>
 <会員制月額課金>
 300 円、500 円 + 一部従量課金



ああのチャリ走が 2 ヶ月で 50 万人の大ヒットソーシャルゲームに！
 『チャリ走ーシャル』は、自転車でサイクリングをしたり、他ユーザーとバトルしたりして「カード」や「称号」のコンプリートを目指すケータイ向けソーシャルゲームです

※ 本プレスリリースは URL と共に出典元を明記して頂ければ自由に転載頂けます。

※ プレスリリース内の名称は各社・各クリエイター様の登録商標です。

ビジネスプロバイダー

ソフトバンク認定の S!アプリの第三者審査&配信代行サービス

法人の社員向け S!アプリの配信、法人から不特定多数に S!アプリを配信するためのコンテンツアグリゲーションサービス。(S!アプリの配信は、公式サイトまたはソフトバンクモバイル公認の第三者審査配信機関であるコンテンツアグリゲータに限られています。)

コンテンツプロバイダー向けサイト: <http://www.sappli.com/>

スパイシーソフトについて

| | |
|-----------|---|
| 会社名(英文社名) | スパイシーソフト株式会社 (Spicysoft Corporation.) |
| 本社所在地 | 東京都千代田区九段南 2-7-1 喜京家ビル |
| 設立 | 1999 年 11 月 |
| 代表者 | 代表取締役社長山田元康 |
| URL | http://www.spicysoft.com/ |